

# Bases de participación en el Hackathon

## YouZ\_ The Future is Now

### *Youz Talent*

#### ¿Qué es el Hackathon Youz\_ The Future is Now?

Es un evento que tiene como objetivo dar respuesta a tres retos relacionados con 3 ODS. Son retos que son responsabilidad de todos y todas. Desde la colaboración, el intercambio de saberes y experiencias enfocadas a la acción, se ofrecen nuevas soluciones. Es necesario transformar las ideas surgidas en proyectos que sean beneficiosos para la comunidad y habilitarse de las soft y hard skills necesarias para llevarlos a cabo.

Con este propósito, surge el proyecto YOUZ Talent para empoderar y habilitar al talento joven con las skills necesarias para afrontar los retos del futuro que ya son nuestro presente.

La actividad principal del proyecto es un gran encuentro en formato hackathón. Una hackathón es un evento único, vibrante, creativo y de aprendizaje en el que muchas personas de perfiles diversos abordan problemas o retos por equipos y crean soluciones originales y tangibles. Por tanto, el proceso está enfocado a la generación colaborativa de soluciones con impacto.

Los valores que inspiran el proyecto y que definen la actitud YouZ son:

- **EMPATÍA** (Construye “con”, no “por”): Los Z observamos y escuchamos cuáles son las motivaciones, inquietudes y aspiraciones de las personas reales que hay detrás de cada contexto social y reto cultural y/o de sostenibilidad abordado. Idealmente, incluiremos en la comunidad de YOUZ a estas personas. Así, estos protagonistas serán a su vez creadores y destinatarios de las propias soluciones.
- **PASIÓN** (Disfrutamos trabajando): la pasión por la cultura, por la educación, por la transformación social hace que nunca nos falten fuerzas para conectar con gente nueva y poner todo el esfuerzo necesario para construir soluciones que generen impacto real. Los Z a menudo no

distinguiamos entre trabajo y diversión, puesto que disfrutamos resolviendo aquellos retos que nos importan, y que hacen mejor nuestro entorno.

- **EXPERIMENTACIÓN** (Piensa con las manos): los Z trabajamos sin miedo a equivocarnos, asumimos riesgos e intentamos probar cosas nuevas que nadie ha hecho nunca. Un hackathon está enfocado a la acción, y por tanto, no se trata tanto de tener largas conversaciones y debates, sino de hacer consensos y enfoques rápidos que permitan al equipo construir, testar y aprender de forma ágil. Las ideas se transforman en prototipos, y éstos en soluciones que nos permiten experimentar y aprender.
- **EQUIPO** (Colaboramos para sumar): aprovechamos las competencias, conocimiento y experiencias de todos los Z del equipo. Todo el mundo tiene cosas que aportar al proyecto, y de la mezcla de todos los enfoques seguro que salen cosas interesantes. No hay expertos en los equipos, hay experiencias que se ponen al servicio de un proyecto, unos compañeros de equipo y la comunidad entera. Por tanto, todo el mundo tiene la responsabilidad y el privilegio de generar aprendizajes y soluciones. Así, lo que salga de la hackatón, dependerá siempre de las aportaciones de todas las personas implicadas. ¡Todo está en nuestras manos!
- **COMUNIDAD** (Compartimos en abierto): todas las soluciones construidas por los Z son para la comunidad, y pertenecen a la comunidad y a las empresas para las que diseñamos. Esto significa que todos los proyectos resultantes tendrán el reconocimiento y la autoría del equipo que lo ha desarrollado. Pero la implementación y réplicas de los proyectos serán completamente libres y abiertas, buscando siempre el máximo impacto posible. En el sitio web del proyecto se publicarán todas las soluciones, buscando la creación de red y la generación del máximo impacto posible del conocimiento generado. Así, un Z "conecta", "construye", "comparte" e impulsa las soluciones, pero no las posee.
- **APRENDIZAJE** (Celebramos los errores): tan importante es el camino como el destino. Los Z valoramos el proceso, las experiencias vividas y los posibles fracasos que se dan, ya que sabemos que es la forma de avanzar y crecer. Por tanto, trabajamos liberando la curiosidad y la creatividad, enfocadas a resolver retos educativos que son importantes. Sólo si nos emocionamos con lo que hacemos, con nuestras soluciones, podremos aprender.

## ¿Cuáles son los objetivos del Hackathon Youz\_The Future is Now?

- Tejer sinergias en la comunidad, con otros jóvenes con curiosidades y motivaciones parecidas, ofreciendo un espacio de trabajo colaborativo y con perfiles heterogéneos. Trabajar conjuntamente en entornos que impulsen el pensamiento creativo y la inteligencia colectiva.
- Generar soluciones que tengan impacto y vocación transformadora para afrontar los Objetivos de Desarrollo Sostenibles de la Agenda 2030 de las Naciones Unidas.
- Extender una nueva forma de resolver retos de manera ágil que se podrá aplicar a proyectos futuros. Empoderar a los jóvenes para generar y liderar nuevas propuestas de trabajo.
- Cambiar la cultura de pensamiento durante el desarrollo de proyectos hacia una aproximación centrada en las necesidades reales de las personas.
- Aprender a visibilizar y tangibilizar ideas de proyectos que se puedan llevar a cabo.
- Aprender a diseñar productos y servicios más creativos y con un impacto positivo en nuestro entorno. Entender la importancia del prototipado (menos riesgo, ahorrar dinero y tiempo, más probabilidades de éxito). Estar seguro de lo que estás construyendo antes de construirlo correctamente.
- Entrenar una mentalidad hacker y emprendedora, donde involucramos el error como fuente de aprendizaje.

## ¿Por qué una Hackathon?

Esta es una metodología de trabajo e innovador que puede servir para encontrar soluciones innovadoras a determinados retos, problemáticas y oportunidades detectadas en el marco de las relaciones y vínculos que se establecen entre el mundo social, cultural, empresarial y el ámbito educativo.

Por todo ello, y con el trabajo realizado por el equipo impulsor del Hackaton en colaboración con diferentes agentes y entidades del territorio, se ha dado forma a este proyecto, que pretende ser un laboratorio de creación en torno al vínculo entre éstos dos ámbitos.

## ¿Y los retos?

El Hackathon YOUZ "The future is now" debe servir para encontrar soluciones concretas al reto planteado a partir del trabajo del equipo de YOUZ y sus partners. Los Z trabajaremos a partir de equipos organizados por motivaciones e inquietudes sobre la base de todas las oportunidades que plantean los retos.

### **Temáticas:**

- Salud mental de los jóvenes postpandemia
- Fake news
- Cambio de hábitos de consumo

## ¿Cómo es un Hackathon?

¡Un gran poder comporta una gran responsabilidad! Por tanto, participar en un Hackathón supone el compromiso (y privilegio) de vivir una experiencia en su totalidad. Para entender cómo funcionará el hackatón de "The Future Is Now" destacamos algunos de los aspectos clave:

- **Agenda:** <https://youztalement.com/itinerario/>

Conoce a tu equipo: En la primera fase, la misión será conocer a los demás Z y conformar un equipo único. Algunos detalles con respecto a los equipos:

- Tienen entre 4 y 5 miembros.
- Tienen que buscar la complementariedad. Por tanto, no se trata de estar con "los tuyos" o con "los de siempre", sino de encontrar a aquellas personas que

tienen el conocimiento y las habilidades que pueden complementarse con las tuyas. Así, las soluciones resultantes serán más completas y potentes. ¡Y también te lo pasas mejor!

- Los equipos no pueden cambiarse una vez conformados. A no ser que haya una causa mayor que lo justifique plenamente. El factor de compromiso con un equipo y un proyecto es clave. Por lo tanto, ¡Intentaremos elegir bien vuestros equipos!
- Quizás se desarrolla la idea de alguna persona en concreto, pero lo que salga del Hackathon pertenece a todo el equipo. ¡Y a toda la comunidad YOUZ Talent! Todo el mundo es importante, y todo el mundo tiene su sitio en el equipo.
- Hay que repartir roles, de modo que todo el mundo tiene alguna responsabilidad y tareas a realizar en todo momento. Los roles pueden ser: portavoz, anotador, media, time-keeper, maker...

Fase de empatización: Una vez que el equipo está creado, se trabajará la empatía, y nos preguntaremos quién está detrás del reto elegido. Se trata de fijarnos un destinatario para el que estamos hackeando. Los Z nunca trabajamos para nosotros mismos, ¡lo hacemos para mejorar la vida de los demás!

Redefinición del reto: A continuación, hay que decidir cuál es el sub-reto (foco), ese problema concreto que todo el equipo decide resolver. Esto se hace concretando el reto en algo más acotado y asequible, dadas las condiciones de tiempo, habilidades y experiencia de sus miembros. En ese momento, ya sabremos qué deberemos resolver con nuestras soluciones.

Ideación: En esta fase, cada equipo deberá generar muchas ideas que resuelvan de forma única el problema. De todas las ideas, deberá elegirse sólo una, o bien un concepto que sea resultante de la mezcla de diferentes ideas. Será el propio equipo que, a través de votos, o bien consenso, haga la elección de esta idea.

Prototipado: A partir de la idea seleccionada, se iniciará el proceso de prototipado, en el que se utilizarán diferentes herramientas y recursos para convertir la idea en algo real.

### **Algunos detalles en cuanto al prototipado:**

- Un prototipo es una expresión tangible de una idea. Existen herramientas para construir prototipos físicos y herramientas para construir prototipos digitales. En ambos casos, el objetivo es poder aprender y evolucionar.

- ¡Un prototipo nunca es un producto finalista, al contrario! Es necesario que sea de bajo coste, de construcción ágil y que nos proporcione un alto aprendizaje.
- Hay infinitas herramientas para prototipar. La organización pondrá las herramientas básicas a su disposición. Ahora bien, en el hackatón recomendamos que los participante traigan lo que necesitan para trabajar en su día a día. Y esto depende de cada uno y de su trabajo o experiencia. Le invitamos a llevar portátiles, tabletas, smartphones, pinturas, herramientas, placas Arduino, cajas de cartón o piezas de LEGO; cualquier cosa que crea que le puede servir para dar cuerpo a sus ideas. Las de YOUZ somos generosas, por tanto, seguro que si le falta algo alguien te la podrá dejar. Y, por el contrario, si puede ceder algo a quien lo necesite, no worries.

Pitch: Los equipos plasmarán su pitch de la solución que han prototipado en un vídeo de 3 minutos máximo. Estos servirán de preselección para el jurado. Entre todos los equipos, se elegirá aquellos prototipos que sean más prometedores. Es decir, aquéllos en los que vemos más potencial a la hora de resolver el reto. El resto de soluciones se publicarán en abierto en la web del proyecto igualmente, por lo que se podrán seguir trabajando, mejorando y compartiendo.

A continuación, se realizarán las presentaciones en una sesión plenaria. Algunos detalles sobre las presentaciones:

- Se trata de mostrar el trabajo realizado, explicar en qué sentido se resuelve o mejora el reto y qué potencial tiene para crecer y avanzar. La presentación, orientativamente, puede incluir:
  - Complementariedad y potencial del equipo.
  - Subreto elegido y destinatario.
  - Solución creada.
  - Impacto esperado.
  - Próximos pasos.
- La duración será breve. Sin poder concretar, en ningún caso serán de más de 5 minutos.
- Habrá unos requerimientos básicos a la hora de realizar la presentación, que en el mismo hackathon se detallarán con el objetivo de tener unas reglas del juego justas para todos.

## ¿Quién nos acompañará?

- **Facilitadores:** personas que acompañarán en todo momento a los equipos. Los facilitadores tienen la responsabilidad de acompañar y apoyar a los equipos para seguir el proceso, resolver dudas y desatascar cuando sea necesario. Serán 8 estudiantes de cuarto año del grado Liderazgo, emprendimiento e innovación que tienen sus propios proyectos emprendedores.
- **Voluntarios:** personas de la comunidad que asumirán algunas tareas imprescindibles para el buen desarrollo del evento.

## ¿Qué debo traer?

Lo importante es venir con las pilas cargadas y la actitud #GenZ. Aparte de esto, algunos elementos a tener en cuenta:

- Podrías llevar dispositivos para poder trabajar. Idealmente, un portátil, puesto que nos permite trabajar de forma ágil, creativa y productiva. Si no es posible, recomendamos llevar tablet o móvil. En caso de no disponer de ellos, no dejes de participar, tenemos ordi para ti :).
- Todas las comidas son gratuitas para los Z y están incluidas en la participación. Por tanto, ¡no hace falta llevar comida! Avísanos si tienes alguna alergia.
- ¡En el Hackathon no hace falta que participes con una idea en la cabeza, simplemente ven con la mente abierta y dispuestx a darlo todo!

## ¿Cómo se valoran las soluciones?

Habrà una primera elecci3n de los prototipos m1s prometedores a trav3s de los videos enviados. Aquellos equipos elegidos acceder1n a la presentaci3n final del Hackathon. Las tres mejores soluciones de cada reto acceder1n a las presentaciones finales.

Las propuestas de los equipos que pasen a las presentaciones finales ser1n valoradas por un jurado, diverso, que tendr1 en cuenta los siguientes criterios a la hora de elegir los equipos ganadores:

1. Innovaci3n y Creatividad.
  - Dise1o de la soluci3n.

- Originalidad de la solución en el mercado (disruptivo, no utilizado previamente, o utilizado de una manera distinta a la conocida).
- Propuesta de valor diferencial

## 2. Usabilidad y Viabilidad

- Tecnología que van a implementar.
- Proyección real del prototipo en el mercado.
- Viabilidad de la idea
- ¿Se ha escuchado al mercado/validado la idea con los usuarios?

## 3. Presentación y ejecución

- Compromiso durante el evento.
- Originalidad de la presentación
- Ejecución del pitch
- Calidad del prototipo

## 4. Resolución de reto

- ¿Cómo resuelve la solución el problema?

## ¿Quién puede participar?

Está diseñado para jóvenes curiosos entre 18 y 30 años que residan en la Unión Europea y que están, ya sea estudiando, buscando trabajo o empezando su carrera profesional.

Al participar, tendrán opción de obtener el certificado de Youthpass, instrumento de reconocimiento europeo. Además entrarán automáticamente en la comunidad Youz Talent gracias al Young Enriching Experience Pass (YEPP) que adquirirán al registrarse en la Web.

Lo importante para ser Zhacker es:

- Ser makers, no visitantes: se trata de comprometerse con un equipo y con la resolución de un reto. La participación será en todo caso (pro-)activa, continuada durante toda la hackatón y enfocada a la acción y al cambio.



- Ser abiertos: compartimos conocimiento, experiencias, recursos, ideas e incluso herramientas. No se trata de ganar, se trata de aprender, red y buscar el impacto social y educativo. Todas las soluciones y el trabajo desarrollado se compartirán en abierto, sin excepción.
- Ser horizontales: no entendemos de jerarquías, entendemos de roles y tareas. Nadie está por encima de nadie y todo el mundo debe tener un papel importante en el equipo.
- Ser atrevidos: hacemos un Hackathon para generar nuevas soluciones, no para replicar las que ya existen (tanto si funcionan como si no). Es un proceso creativo, de exploración, de riesgo y valentía. Pero también de sentido común, coherencia y compromiso con la comunidad.

### ¿Cómo seleccionaremos a los participantes?

Hay un máximo de 100 plazas. Se realizará un proceso de preinscripción, a través de la página web: [youztalement.com](http://youztalement.com), el cual nos permitirá valorar los perfiles y candidaturas con tres objetivos importantes:

- Celebrar un hackathon con diversidad de perfiles y experiencias.
- Celebrar un hackathon que sea, en la medida de lo posible, representativa de la diversidad juvenil, social y cultural.
- Celebrar un Hackathon con las mismas oportunidades para hombres y mujeres, 50/50%.
- Celebrar un Hackathon con las personas que muestran el compromiso de participar durante todo el encuentro.

A principios de noviembre se llevará a cabo un proceso de confirmación que nos permitirá acotar la participación y otros elementos logísticos necesarios para que sea un encuentro único y especial para todos. **El plazo máximo para participar es el 10 de Noviembre a las 12 del mediodía.**

### ¿A qué me estoy comprometiendo si firmo?

- Participar en toda el Hackathon entera:
  - Sábado 12 de Noviembre de 9 a 19:30.
- Venir con mente abierta y ganas de pasarlo bien. ¡Va a ser muy TOP!

## ¿Quién es YOUZ?

YOUZ es la comunidad donde todos los talentos jóvenes del país tienen la oportunidad de vivir experiencias que permiten su desarrollo como profesionales y como personas. Nuestra actividad apunta en dirección de ayudarnos a todos a estar más preparados en este mundo VUCA en el que vivimos. ¿Cuánta gente acaba la carrera y no se siente preparada para trabajar en el sector en el cual ha estado durante 4 años hincando los codos? ¿Cuántos jóvenes no saben identificar sus talentos, sus virtudes, su sitio de trabajo ideal...?

Ya no es cuestión de cuánto hemos estudiado, sino de cómo y cuántas experiencias hemos vivido, adquirido y aprendido de cada una de ellas. Se trata de un entendimiento de lo que vivimos que nos permita aprender de cada uno de nuestros pasos, errores y victorias, de esta manera podremos crecer. Como jóvenes que somos, hemos identificado que necesitamos espacios para que todo el mundo pueda sentirse preparado para comerse el mundo. Es por eso que nace Youz, para poder ofrecer esta **Young Enriching Experience**.

## ¿Cómo podéis contactar con nosotras?

A través de la página web de [youztalement.com](http://youztalement.com) y en [Twitter](#), [Linkedin](#), [Tik Tok](#), [Instagram](#) y Whatsapp (619887414), ¡Tú pon youztalement que te apareceremos, o eso intentamos jeje!

## Otras informaciones

- [Aviso legal](#)
- [Responsabilidad](#)

La organización no se hace cargo de las pertenencias de los participantes.